Testning innan varje Master-merge

Innan varje merge med Master så skall nedanstående lista kontrolleras och checkas av. Om någon av punkterna inte går igenom, försök då lösa problemet själv eller fråga gruppen om hjälp.

1. Kör Unit tester (Se beskrivning längre ner)
2. Testa knappen: Börja ny golfrunda
3. Testa välja en bana och lägga till en spelare
4. Testa öka/minska antalet slag för spelaren
5. Kolla så att siffrorna (slag och poäng) vissas korrekt i scorekortet
6. Backa ut till huvudmenyn och testa så att den nya rundan syns under Oavslutade rundor.
7. Testa oavslutade rundor så att korrekt information visas.
8. Testa så att avslutade rundor visas på ett korrekt sätt med korrekt siffror

# Hur man kör Unit tester i Android Studio

Höger klicka på (test) foldern i Android Studio och tryck ”Run tests in model”.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Alla tester skall resultera i OK / Grönt. Om fel uppstår, försök lösa problemet, om det är svårt så fråga om hjälp.

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated